***Предварительная подготовка:*** скачать данные по ссылке

https://www.kaggle.com/c/pubg-finish-placement-prediction/data

***Исходные данные:*** данные о распределении мест игроков по результатам игры и изначального рейтинга в компьютерной игре PUBG (файл train.csv).

**Задача:** построитьмодель задачи, обучить ее на тренировочном наборе данных. Для успешной защиты необходимо оказаться в первых 50% результатов лидерборда.

**Рекомендации к выполнению:**

Обучение модели провести на тренировочном наборе (train.csv), посчитать ошибку на тестовом (test.csv). Загрузить полученные предсказанные данные по ссылке

https://www.kaggle.com/c/pubg-finish-placement-prediction/submit

Пример загружаемого файла - sample\_submission.csv

Рекомендовано использовать MAE (Mean Absolute Error). Рекомендовано выполнять на языке Python (numpy, pandas, sklearn...).

**Примечание:** использовать реализованные модели, не нужно писать с нуля. Эта же задача представлена по ссылке

https://www.kaggle.com/c/pubg-finish-placement-prediction